

EVENEMENT (phase 1)
L'OMS (Organisation Mondiale de la Santé) vous propose une campagne de vaccination des enfants contre la rougeole.



VOTRE CHOIX

- ↳ ❶ Votre gouvernement refuse l'arrivée massive d'étrangers dans le pays, qui pourraient être des espions.
- ↳ ❷ Votre gouvernement accueille volontiers cette campagne de vaccination, mais prévient qu'il n'a pas les moyens de loger ces étrangers.

EVENEMENT (phase 1)
Bonne nouvelle : après une saison humide très arrosée, les récoltes de mil et de sorgho sont abondantes.



VOTRE CHOIX

- ↳ ❸ Le président à vie de votre pays décide d'augmenter les impôts sur les agriculteurs et par la même occasion, son compte en Suisse.
- ↳ ❹ L'abondance sur les marchés fait baisser les prix et provoque une amélioration générale de l'alimentation.

EVENEMENT (phase 1)
Une organisation d'agriculteurs vient de mettre au point des techniques d'amélioration de la culture : c'est l'intensification élémentaire » par rotation des cultures.



VOTRE CHOIX

- ↳ ❺ Votre gouvernement applaudit et quelques articles sont publiés dans la presse.
- ↳ ❻ Le gouvernement décide d'organiser une tournée dans tout le pays pour diffuser ces nouvelles techniques. Il finance cette tournée.

EVENEMENT (phase 1)
Bonne nouvelle : l'Union Européenne annule 50% de la dette de votre pays.



VOTRE CHOIX

- ↳ ❼ Vous décidez de profiter de votre nouvelle situation financière pour acheter des armes et mâter la rébellion du Nord du pays..
- ↳ ❽ Votre gouvernement décide de financer la construction de 200 dispensaires de brousse et la formation de 300 auxiliaires de santé pour les animer .

EVENEMENT (phase 1)
Votre voisin de l'Ouest vous propose l'ouverture dans sa capitale d'une faculté de médecine qui serait financée par les 2 pays et formerait 90 médecins par an.



VOTRE CHOIX

- ↳ ❾ C'est dans votre capitale que ça doit se faire ! Vous refusez donc l'offre mais vous ouvrez centre de formation de 10 médecins par an.
- ↳ ❿ Votre gouvernement accepte la proposition et finance le projet.

EVENEMENT (phase 1)
Mauvaise nouvelle : la rébellion du Nord mène une offensive armée contre votre capitale, avec l'aide d'un pays voisin.



VOTRE CHOIX

- ↳ ⓫ Vous décidez de négocier : vous réunissez une conférence avec l'appui des pays voisins (y compris votre ennemi) et vous acceptez le partage le pouvoir : le chef de la rébellion du Nord devient 1^{er} ministre
- ↳ ⓬ Vous décidez de défendre la capitale. Vous demandez l'appui d'un pays voisin et d'un pays européen, ancien colonisateur.

EVENEMENT (phase 1)
Les Etats-Unis, désireux de s'implanter dans votre pays, vous proposent une livraison de matériel militaire pour 500 millions de \$.



VOTRE CHOIX

- ↳ ⓭ Vous décidez d'utiliser cet apport d'armes pour mâter définitivement la rébellion du Nord du pays.
- ↳ ⓮ Votre pays refuse tout aide militaire des Etats-Unis. Vous vous lancez au contraire dans une coopération avec des adversaires des Etats-Unis et vous accueillez 50 médecins vénézuéliens envoyés par Hugo Chavez.

EVENEMENT (phase 1)
Mauvaise nouvelle : l'épidémie de SIDA connaît une recrudescence dans le pays : 20% des jeunes sont séropositifs.



VOTRE CHOIX

- ↳ ⓯ Vous décidez de faire appel à la morale et à l'Eglise Catholique ou à l'Islam : les jeunes gens ne doivent plus avoir de relations sexuelles avant le mariage. Ce message va passer sur toutes les radios et à la télévision nationale.
- ↳ ⓰ Malgré les protestations des laboratoires pharmaceutiques de pays du Nord, vous décidez de fabriquer des médicaments contre le SIDA à bon marché et vous lancez une campagne d'utilisation du préservatif.

EVENEMENT (phase 1)
Une ONG (Organisation Non Gouvernementale) humanitaire propose d'organiser une campagne de vaccination dans le Nord du pays, qui est une région rebelle.



VOTRE CHOIX

- ↳ ⓱ Vous avertissez cette ONG que l'aide médicale qu'ils apportent aux rebelles du Nord pourrait conduire à l'arrestation des bénévoles de l'association.
- ↳ ⓲ Vous acceptez l'aide de cette ONG en espérant que cela contribuera à la pacification de la région.

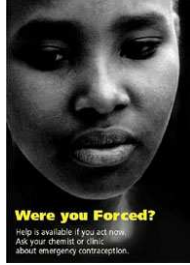
EVENEMENT (phase 2)
Des organisations de femmes proposent de mener dans tout le pays une vaste campagne d'alphabétisation des femmes.



VOTRE CHOIX

- ☞ ❶ Vous décidez de ne pas privilégier les femmes et de mener une campagne d'alphabétisation des adultes, hommes et femmes.
- ☞ ❷ Vous acceptez cette campagne car le niveau d'alphabétisation des femmes est trop bas.

EVENEMENT (phase 2)
L'association du « Planning familial » propose une campagne de promotion de la contraception par grands panneaux publicitaires.



Were you forced ?

VOTRE CHOIX

- ☞ ❸ Votre gouvernement propose de financer cette campagne et d'ajouter des petits dépliants en bandes dessinées sur la contraception..
- ☞ ❹ Votre gouvernement accepte cette campagne, mais refuse de la financer.

EVENEMENT (phase 2)
L'Assemblée du Peuple propose une loi mettant en place la politique de l'enfant unique.



VOTRE CHOIX

- ☞ ❺ Une loi très dure est votée : des impôts allégés pour les familles avec 1 enfant, des impôts doublés avec 2 enfants et des impôts encore beaucoup plus lourds avec 3 enfants.
- ☞ ❻ Une loi est votée qui recommande l'enfant unique et donne une légère prime en impôts aux parents d'enfant unique..

EVENEMENT (phase 2)
Bonne nouvelle : l'Union Européenne annule 50% de la dette de votre pays.



VOTRE CHOIX

- ☞ ❶ Vous décidez de profiter de votre nouvelle situation financière pour acheter des armes et mâter la rébellion du Nord du pays..
- ☞ ❷ Votre gouvernement décide de financer la construction de 200 écoles dans le centre et le sud du pays.

EVENEMENT (phase 2)
Votre voisin de l'Est vous propose l'ouverture dans sa capitale d'un centre de formation d'instituteurs, capable d'en former 300 par an.



VOTRE CHOIX

- ☞ ❸ Vous acceptez et vous financez le projet..
- ☞ ❹ Vous analysez le risque : ces instituteurs formés à l'étranger vont être des agitateurs en faveur de la rébellion du Nord. Vous refusez l'offre et vous ouvrez, à la place, une petite école de formation des maîtres pour 50 instituteurs.

EVENEMENT (phase 2)
Le terrorisme touche votre pays : voitures piégées dans la capitale, attentats... C'est probablement la rébellion du Nord qui en est responsable.



VOTRE CHOIX

- ☞ ❶⓪ Vous procédez à des centaines d'arrestations dans la capitale pour écraser les réseaux terroristes.
- ☞ ❶❶ Vous faites appel à l'aide internationale : des négociations sont menées avec la rébellion du Nord, pour tenter de donner une certaine autonomie à la région du Nord.

EVENEMENT (phase 2)
Les mentalités commencent à changer dans votre pays et les femmes veulent désormais travailler.



VOTRE CHOIX

- ☞ ❶Ⓜ Vous décidez d'augmenter les impôts sur les couples qui travaillent afin de financer l'achat d'armes pour lutter contre la rébellion du Nord.
- ☞ ❶Ⓝ Vous encouragez le travail des femmes, par des lois sur l'égalité des droits.

EVENEMENT (phase 2)
Mauvaise nouvelle : l'épidémie de SIDA connaît une recrudescence dans le pays : 20% des jeunes sont séropositifs.



VOTRE CHOIX

- ☞ ❶Ⓞ Vous décidez de faire appel à la morale et à l'Eglise Catholique ou à l'Islam : les jeunes gens ne doivent plus avoir de relations sexuelles avant le mariage. Ce message va passer sur toutes les radios et à la télévision.
- ☞ ❶Ⓟ Malgré les protestations des laboratoires pharmaceutiques de pays du Nord, vous décidez de fabriquer des médicaments contre le SIDA à bon marché et vous lancez une campagne de promotion du préservatif.

EVENEMENT (phase 2)
On vient de découvrir du pétrole dans le Nord du pays !!!



PAS DE CHOIX

- ☞ ❶Ⓛ Allez voir les conséquences en

EVENEMENT (phase 2)

L'image de la famille se modifie : les journaux, la télévision montrent de plus en plus souvent des familles avec 1 ou 2 enfants.



VOTRE CHOIX

- ☞ 11 Vous vous inquiétez de ces influences étrangères et vous interdisez les journaux étrangers. Vous lancez un feuilleton télévisé basé sur la famille traditionnelle.
- ☞ 12 Vous encouragez les journaux qui diffusent cette image de la famille.

EVENEMENT (phase 2)

Toyota propose de délocaliser une usine de boîtes de vitesses dans votre pays pour profiter des bas salaires.

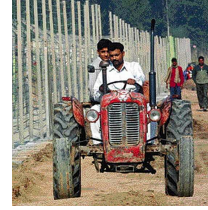


VOTRE CHOIX

- ☞ 13 Votre gouvernement accepte si Toyota verse un dessous de table de 100 millions de dollars pour financer la lutte contre la rébellion du Nord.
- ☞ 20 Vous acceptez si Toyota construit des logements, un dispensaire, des routes et s'engage à former chaque année 10 cadres du pays dans l'entreprise.

EVENEMENT (phase 2)

Le ministre de l'agriculture propose un programme de « Révolution verte » : achat de tracteurs à l'étranger, achat d'engrais, pour augmenter la productivité agricole du pays.



VOTRE CHOIX

- ☞ 21 Trop cher ! Ruineux même ! Vous refusez d'endetter encore le pays.
- ☞ 22 Vous acceptez et vous faites des achats à crédit dans des entreprises de pays du Nord. Votre dette, déjà élevée, va s'accroître de 30%.

EVENEMENT (phase 2)

Une grande chaîne internationale d'hôtels, dont le siège social est à Miami (USA) propose de construire, dans le Sud, 5 complexes hôteliers reliés à la capitale par une route à deux voies.



VOTRE CHOIX

- ☞ 23 Vous refusez : cela va abîmer les paysages magnifiques du Sud et vous vous méfiez des Américains qui arment en secret les rebelles du Nord.
- ☞ 24 Vous acceptez et vous empruntez pour financer une amélioration de l'aéroport de la capitale. Votre dette, déjà lourde, augmente de 25%

EVENEMENT (phase 2)

Une partie de vos habitants a émigré vers des pays du Nord. Ils reviennent en vacances et répandent dans leurs familles les habitudes de contraception.



VOTRE CHOIX

- ☞ 25 Vous mettez en garde votre population contre les influences occidentales et vous organisez des fouilles sévères à la douane pour confisquer les produits, médicaments, préservatifs étrangers.
- ☞ 12 Vous profitez de ce nouveau comportement pour lancer une campagne en faveur de l'usage des contraceptifs.

EVENEMENT (phase 2)

Une entreprise de votre pays décide d'importer des paraboles. Les satellites diffusent des émissions qui montrent des familles de pays du Nord.

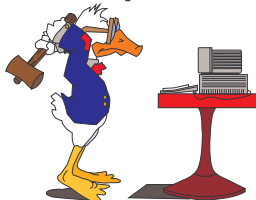


VOTRE CHOIX

- ☞ 13 Vous laissez faire.
- ☞ 11 Vous acceptez, mais vous demandez que ces paraboles soient bridées : qu'on ne puisse pas afficher certains programmes.
- ☞ 12 Vous refusez car toute la culture de votre pays va être détruite au profit de la propagande perverse de l'Occident.

EVENEMENT (phase 2)

Les Coréens du Sud commencent à vendre du matériel informatique à bas prix dans la capitale. Une société coréenne propose de fournir des accès rapides à l'Internet.



VOTRE CHOIX

- ☞ 25 Vous favorisez cette activité à condition que l'accès ne soit pas possible pour les habitants de la région Nord où sévit la rébellion.
- ☞ 21 Vous décidez de suspendre l'accès à l'Internet tant qu'une commission gouvernementale n'a pas examiné la manière de censurer l'accès à certains sites (surtout ceux qui soutiennent la rébellion du Nord).

EVENEMENT (phase 2)

En plus des écoles primaires que vous avez déjà réussi à ouvrir, vous pouvez développer un peu plus l'éducation.



VOTRE CHOIX

- ☞ 21 Vous décidez d'envoyer à l'étranger, dans un pays de la Triade, 200 étudiants brillants, triés sur le volet, pour en faire des cadres du nouveau pays..
- ☞ 22 Vous décidez d'ouvrir 5 collèges et un lycée pour un ensemble de 4500 élèves.

EVENEMENT (phase 2)

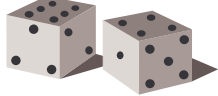
La rébellion du Nord, que vous avez laissé se développer sans la combattre vraiment, a lancé une offensive VICTORIEUSE sur la capitale. Votre président s'est enfui à l'étranger. Le chef de la rébellion s'est emparé du palais présidentiel.



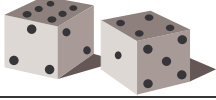
PAS DE CHOIX

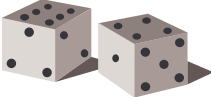
- ☞ 22 Attention aux conséquences !

Grille du maître du jeu (phase 1)

CHOIX	Conséquences		Progression dans le développement
1	<ul style="list-style-type: none"> La mortalité reste élevée La natalité reste élevée 	Pas de tirage de dés	Pas de progression dans le développement
2	<ul style="list-style-type: none"> La mortalité baisse. La natalité reste au même niveau 	Baisse de la mortalité = points du dé x 2 ‰	Pas de progression pour l'instant : patience !
3	<ul style="list-style-type: none"> La mortalité baisse légèrement parce que petite amélioration de l'alimentation La natalité reste au même niveau 	Baisse de la mortalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 2 = - 2 ‰ 3 à 5 = - 3 ‰ 6 = - 4 ‰ 	Pas de progression dans le développement
4	<ul style="list-style-type: none"> La mortalité baisse fortement et la population de jeunes augmente rapidement. La natalité reste au même niveau 	Baisse de la mortalité = points du dé x 2 ‰	Le PIB augmente et vous progressez d'une case.
5	<ul style="list-style-type: none"> Les nouvelles techniques agricoles d'« intensification élémentaire » se diffusent très lentement. Il y a une légère augmentation de l'alimentation et une baisse de la mortalité La natalité reste au même niveau 	Baisse de la mortalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 2 = - 1 ‰ 2 à 4 = - 2 ‰ 5 à 6 = - 3 ‰ 	Pas de progression dans le développement
6	<ul style="list-style-type: none"> Les nouvelles techniques agricoles d'« intensification élémentaire » se diffusent rapidement. Il y a une augmentation assez importante de l'alimentation et une baisse de la mortalité La natalité reste au même niveau 	Baisse de la mortalité = points du dé x 2 ‰	Augmentation du PIB → avancez d'une case dans le développement
7	<ul style="list-style-type: none"> Les combats font des victimes et les infrastructures de santé publique sont détruites. La natalité reste au même niveau 	<ul style="list-style-type: none"> 1 à 2 : hausse de la mortalité de 1 ‰ 3 à 4 : pas de modification 5 à 6 : baisse de la mortalité : la population reste très jeune : - 1 ‰ 	Baisse du PIB et de l'IDH → reculez d'une case dans le développement.
8	<ul style="list-style-type: none"> L'amélioration de la santé publique provoque une chute de la mortalité. Des moyens contraceptifs pourraient être distribués par les dispensaires et les médecins mais les mentalités n'ont pas changé et la famille nombreuse est toujours la règle → pas de baisse de la natalité 	Baisse de la mortalité = points du dé x 2 ‰	Hausse du PIB et de l'IDH → avancez d'une case dans le développement.
9	<ul style="list-style-type: none"> La mortalité baisse légèrement du fait de l'arrivée de nouveaux médecins. La natalité reste au même niveau car les mentalités n'ont pas changé. 	Baisse de la mortalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = - 2 ‰ 4 à 6 = - 3 ‰ 	Pas de progression dans le développement
10	<ul style="list-style-type: none"> La mortalité baisse du fait de l'arrivée de nouveaux médecins. La natalité baisse très légèrement car les médecins (en nombre insuffisant) prescrivent des contraceptifs dans les villes. A la campagne, la natalité ne bouge pas car les mentalités n'ont pas changé. 	<ul style="list-style-type: none"> 1 à 2 : les nouveaux médecins ont tendance à émigrer → baisse lente de la mortalité de 1 ‰ 3 à 6 : points du dé x 2 ‰ Natalité = - 1 ‰	Hausse de l'IDH → avancez d'une case dans le développement.
11	<ul style="list-style-type: none"> La situation est très instable et il n'est pas sûr que la mortalité baisse... Voyez les dés. La natalité reste au même niveau. 	Baisse de la mortalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 2 = aucune 3 à 5 = - 2 ‰ 6 = - 4 ‰ 	Pas de progression dans le développement
12	<ul style="list-style-type: none"> La guerre augmente la mortalité pendant quelques mois, mais comme la population est très jeune, la mortalité n'augmente pas considérablement. La natalité diminue pendant quelques mois du fait de l'absence de hommes partis à la guerre. 	Baisse de la mortalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = aucune 3 à 6 = - 2 ‰ Baisse de la natalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = aucune 3 à 6 = - 1 ‰ 	Recul d'une case dans le développement
13	<ul style="list-style-type: none"> La campagne en faveur de la chasteté est un échec : la natalité reste élevée et la mortalité augmente légèrement. 	Hausse de la mortalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = + 1 ‰ 3 à 6 = aucune 	Recul d'une case dans le développement
14	<ul style="list-style-type: none"> Vous vous attirez la protestation des laboratoires pharmaceutiques des pays du Nord qui entament des procédures judiciaires contre vous. Mais l'épidémie de SIDA régresse. Cependant, la campagne pour l'usage du préservatif ne produit pas beaucoup d'effets. 	La baisse de la mortalité peut continuer : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = - 5 ‰ 4 à 6 = - 8 ‰ Baisse de la natalité limitée : <ul style="list-style-type: none"> - 1 ‰ dans tous les cas 	Progression d'une case dans le développement.

Grille du maître du jeu (phase 2)

CHOIX	Conséquences		Progression dans le développement
1	<ul style="list-style-type: none"> L'alphabétisation profite essentiellement aux hommes. Le niveau d'alphabétisation des femmes n'augmente que lentement. Les femmes analphabètes ont peu recours à la contraception et donc la natalité ne baisse pas beaucoup. La mortalité continue de baisser car la population est très jeune. 	Baisse de la natalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 2 = - 1 ‰ 3 à 6 = - 2 ‰ Baisse de la mortalité <ul style="list-style-type: none"> 1 à 2 = - 1 ‰ 3 à 6 = - 2 ‰ 	Légère progression de l'IDH, mais pas suffisante pour vous faire avancer d'une case.
2	<ul style="list-style-type: none"> L'alphabétisation des femmes progresse. Les femmes alphabétisées ont davantage recours à la contraception et donc la natalité baisse. La mortalité continue de baisser car la population est très jeune. 	Baisse de la natalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 2 = - 2 ‰ 3 à 4 = - 4 ‰ 3 à 6 = - 6 ‰ Baisse de la mortalité = - 2 ‰	Progression de l'IDH, vous avancez d'une case dans le développement.
3	<ul style="list-style-type: none"> La campagne reçoit un bon accueil du public, des associations de femmes prennent le relais dans les villages et les quartiers. Les couples ont davantage recours à la contraception et donc la natalité baisse. La mortalité continue de baisser car la population est très jeune. 	Baisse de la natalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 2 = - 2 ‰ 3 à 4 = - 4 ‰ 3 à 6 = - 6 ‰ Baisse de la mortalité = - 2 ‰	Progression de l'IDH, vous avancez d'une case dans le développement.
4	<ul style="list-style-type: none"> La campagne reçoit un accueil mitigé du public et produit peu d'effets dans les mentalités. Les couples ont un peu plus recours à la contraception dans la capitale et donc la natalité baisse lentement. La mortalité continue de baisser car la population est très jeune. 	Baisse de la natalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = - 1 ‰ 4 à 5 = - 2 ‰ 6 = - 3 ‰ Baisse de la mortalité = - 2 ‰	Pas de progression dans le développement
5	<ul style="list-style-type: none"> La nouvelle loi provoque une baisse rapide et importante de la natalité en ville et un peu moins à la campagne. La mortalité continue de baisser car la population est très jeune. 	Baisse de la natalité : <ul style="list-style-type: none"> Points du dé x 2 ‰ Baisse de la mortalité = - 1 ‰	Pas de progression dans le développement
6	<ul style="list-style-type: none"> La nouvelle loi provoque une baisse faible de la natalité en ville et nulle à la campagne. La mortalité continue de baisser car la population est très jeune. 	Baisse de la natalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = - 1 ‰ 4 à 6 = - 2 ‰ Baisse de la mortalité = - 2 ‰	Pas de progression dans le développement
7	<ul style="list-style-type: none"> La natalité reste au même niveau. La mortalité reste au même niveau. 	Pas de tirage des dés.	Baisse du PIB et de l'IDH → reculez d'une case dans le développement.
8	<ul style="list-style-type: none"> Le fait que les enfants aillent à l'école contribue au changement des mentalités. On a davantage d'espoir dans leur avenir et donc, on fait moins d'enfants. Il faut aussi investir (chaussures, vêtements, livres) dans quelques enfants donc il convient d'en avoir moins. La natalité baisse, la mortalité continue de baisser du fait de la jeunesse de la population née auparavant. 	Baisse de la natalité = points du dé x 3 ‰	Hausse de l'IDH → avancez d'une case dans le développement.
9	<ul style="list-style-type: none"> La natalité baisse légèrement dans la capitale car le fait que les enfants aillent à l'école contribue au changement des mentalités. On a davantage d'espoir dans leur avenir et donc, on fait un peu moins d'enfants. La mortalité continue de baisser du fait de la jeunesse de la population née auparavant. 	Baisse de la natalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = - 1 ‰ 4 à 6 = - 2 ‰ Baisse de la mortalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = - 1 ‰ 4 à 6 = - 2 ‰ 	Pas de progression dans le développement
10	<ul style="list-style-type: none"> Les arrestations amènent une recrudescence des attentats. 	Pas de tirage de dés	Le désordre conduit à une baisse de la production et donc du PIB → reculez d'une case dans le développement.
1 1	<ul style="list-style-type: none"> La situation est très instable. La natalité reste au même niveau et la mortalité baisse. 	Baisse de la mortalité : - 1 ‰	Pas de progression dans le développement
1 2	<ul style="list-style-type: none"> En agissant ainsi, vous retardez l'évolution des femmes vers la connaissance de la contraception et l'évolution des mentalités. La natalité ne va donc diminuer que lentement. La mortalité continue de baisser du fait de la jeunesse de la population née auparavant. 	Baisse de la natalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = - 1 ‰ 3 à 6 = - 2 ‰ Baisse de la mortalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = - 1 ‰ 3 à 6 = - 2 ‰ 	Pas de progression dans le développement
1 3	<ul style="list-style-type: none"> L'évolution de la mentalité des femmes conduit à l'adoption de moyens contraceptifs et à la baisse de la natalité. La mortalité continue de baisser du fait de la jeunesse de la population née auparavant. 	Baisse de la natalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 2 = - 2 ‰ 3 à 4 = - 3 ‰ 3 à 6 = - 5 ‰ Baisse de la mortalité = - 2 ‰	Progression d'une case dans le développement.
1 4	<ul style="list-style-type: none"> La campagne en faveur de la chasteté est un échec : le SIDA continue ses ravages, l'espérance de vie diminue, la natalité reste élevée et la mortalité augmente légèrement. 	Baisse de la natalité : 1 à 5 = aucune / 6 = - 1 ‰ Hausse de la mortalité : 1 à 3 = + 1 ‰ / 3 à 6 = 0	Baisse de l'espérance de vie et donc baisse de l'IDH → recul d'une case dans le développement

CHOIX	Conséquences		Progression dans le développement
1 5	<ul style="list-style-type: none"> Vous vous attirez la protestation des laboratoires pharmaceutiques des pays du Nord qui entament des procédures judiciaires contre vous. Mais l'épidémie de SIDA régresse. Votre industrie pharmaceutique se développe et votre PIB progresse. La campagne pour l'usage du préservatif commence à produire des effets et la natalité baisse. La mortalité baisse encore un peu car la population est jeune. 	Baisse de la natalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = - 3 ‰ 3 à 6 = - 5 ‰ Baisse de la mortalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 4 = - 1 ‰ 5 à 6 = - 2 ‰ 	Progression d'une case dans le développement.
1 6 CARTE PÉTROLE	<ul style="list-style-type: none"> Les conséquences dépendent de plusieurs facteurs : <ul style="list-style-type: none"> Y a-t-il beaucoup de pétrole ? Comment cela va-t-il se passer avec les rebelles du Nord ? La natalité baisse dans un pays riche et la mortalité a tendance à diminuer légèrement ou à rester stable. 	Baisse de la natalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = - 2 ‰ 3 à 6 = - 3 ‰ Baisse de la mortalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 4 = aucune 5 à 6 = - 1 ‰ 	Tirez un dé A) Si >à 2, et si vous êtes un PMA ou un pays intermédiaire , il y a beaucoup de pétrole et vous devenez un pays pétrolier . B) Dans tous les autres cas, vous avancez d'une case dans le développement.
1 7	<ul style="list-style-type: none"> Vous réussissez à ralentir l'évolution des mentalités, mais pas complètement. La natalité baisse quand même un peu. La mortalité baisse car la population est jeune. 	Baisse de la natalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = - 1 ‰ 4 à 6 = - 2 ‰ Baisse de la mortalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = - 1 ‰ 4 à 6 = - 2 ‰ 	Pas de progression dans le développement
1 8	<ul style="list-style-type: none"> L'évolution de l'image de la famille conduit à l'adoption de moyens contraceptifs (en particulier du préservatif) et donc à la baisse de la natalité. La mortalité continue de baisser du fait de la jeunesse de la population née auparavant. 	Baisse de la natalité = points du dé x 2 ‰ Baisse de la mortalité = - 2 ‰	Moins d'enfants → des enfants mieux soignés → baisse de la mortalité infantile, hausse de l'espérance de vie + avancez d'1 case dans le développement.
1 9	<ul style="list-style-type: none"> Toyota rejette vos exigences et installe son usine dans le pays voisin. 	Pas de tirage des dés	Pas de progression dans le développement
2 0	<ul style="list-style-type: none"> L'usine Toyota et les infrastructures contribuent au développement du pays. L'arrivée d'étrangers aux familles peu nombreuses et le développement d'une école font un peu baisser la natalité. 	Baisse de la natalité : 1 à 3 = - 1 ‰ / 3 à 6 = - 2 ‰ Baisse de la mortalité : 1 à 3 = - 1 ‰ / 3 à 6 = - 2 ‰	Progression d'une case dans le développement.
2 1	Rien ne bouge	Rien ne bouge	Rien ne bouge
2 2	<ul style="list-style-type: none"> L'amélioration rapide de l'alimentation fait baisser encore la mortalité. L'arrivée de tracteurs dans les campagnes fait qu'on a moins besoin de la main d'œuvre des enfants. La natalité baisse. Le PIB, l'espérance de vie, l'IDH augmentent. 	Baisse de la natalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = - 2 ‰ 3 à 6 = - 3 ‰ Baisse de la mortalité : <ul style="list-style-type: none"> 1 à 3 = - 2 ‰ 3 à 6 = - 3 ‰ 	Progression d'une case dans le développement.
2 3	<ul style="list-style-type: none"> L'arrivée des touristes et de leurs devises, ainsi que les infrastructures contribuent au développement du pays. L'arrivée d'étrangers aux familles peu nombreuses font un peu évoluer la natalité vers le bas. 	Baisse de la natalité : 1 à 3 = - 1 ‰ / 3 à 6 = - 2 ‰ Baisse de la mortalité : 1 à 3 = - 1 ‰ / 3 à 6 = - 2 ‰	Progression d'une case dans le développement.
2 4	<ul style="list-style-type: none"> L'adoption de moyens contraceptifs et à la baisse de la natalité. La mortalité continue de baisser du fait de la jeunesse de la population née auparavant. 	Baisse de la natalité = points du dé x 2 ‰ Baisse de la mortalité = - 2 ‰	Pas de progression dans le développement
2 5	<ul style="list-style-type: none"> L'accès à l'Internet a deux conséquences. Les informations venues des pays développés favorisent un modèle de famille avec peu d'enfants. Le développement économique se poursuit. 	<ul style="list-style-type: none"> 2 à 6 = - 2 ‰ 	Progression d'une case dans le développement.
2 6	Les combats et l'incertitude politique font reculer votre pays dans le PIB et l'IDH. La natalité et la mortalité cessent de baisser durant quelques mois. Pour la suite du jeu, le chef de la rébellion remplace le président. Le ministre de la défense ou le chef des armées devient le chef de la rébellion du Sud.	Pas de changement de la natalité ni de la mortalité	Reculez d'une case dans le développement
2 7	Le risque, c'est que vos étudiants ne rentrent pas au pays et fasse leur vie dans le pays de la Triade. Dans tous les cas, cela va contribuer au changement de mentalité et donc, la natalité va baisser. La mortalité continue de baisser en raison de la jeunesse de la population et de l'amélioration de la santé publique.	Baisse de la natalité : 1 à 3 = - 3 ‰ / 3 à 6 = - 5 ‰ Baisse de la mortalité : 1 à 3 = - 1 ‰ / 3 à 6 = - 2 ‰	Progression d'une case dans le développement
2 8	La scolarisation entraîne un changement des mentalités. Les parents qui envoient leur enfant dans ces écoles misent sur lui et ont beaucoup moins d'enfants. La natalité va baisser. La mortalité continue de baisser en raison de la jeunesse de la population et de l'amélioration de la santé publique.	Baisse de la natalité : 1 à 3 = - 4 ‰ / 3 à 6 = - 6 ‰ Baisse de la mortalité : 1 à 3 = - 1 ‰ / 3 à 6 = - 2 ‰	Progression d'une case dans le développement

LA TRANSITION DEMOGRAPHIQUE – Jeu de simulation

Règles du jeu

Objectifs pédagogiques :

comprendre la notion de transition démographique, comprendre sa relation avec le développement
Classes de Seconde et de Terminale STG. Adaptable au collège.

4 équipes : 4 pays

Chacun de ces pays est un PMA, au départ, mais sur une case différente (1 à 4) sur la ligne du développement

Pays :

Magalawi (Afrique sub-saharienne) : départ à 1

Ourakistan (Asie centrale) départ à 2

Palombie (Amérique du Sud) départ à 4

Lempunam (Asie du Sud-Est) départ à 3

Objectifs des équipes de joueurs (tels qu'ils sont expliqués au début du jeu) :

- faire respecter votre pays, éviter qu'il ne tombe sous la domination de ses voisins
- ménager vos finances, évitez de vous endetter trop fortement
- renforcer le pouvoir de son président, son prestige international
- vous méfier de la rébellion du Nord du pays qui menace l'équilibre de votre pays : si vous la laissez faire, elle risque de ruiner le pays et de renverser votre gouvernement
- conduire au développement du pays, améliorer le niveau de vie de la population

Ces objectifs sont parfois contradictoires, c'est au groupe de trancher et de faire les choix qu'il estime les meilleurs.

Composition des équipes :

On peut envisager de répartir les fonctions suivantes dans chaque équipe : maître du jeu, président du pays, chef de la rébellion du Nord, présidente d'une association de femmes, ministre de la santé, ministre de l'Education, ministre de l'économie, ministre des finances, ministre du tourisme... (Voir les quatre feuilles)

Rôle du maître du jeu

Dans chaque groupe on demande l'assistance d'un maître du jeu, qui ne joue pas mais qui dispose seul de la « Grille du maître du jeu » qu'il ne doit pas communiquer aux autres.

Les indicateurs du jeu

Les groupes sont composés de 4 à 6 élèves. Ils disposent d'une grille sur laquelle le président

- 1) note le taux de natalité
- 2) note le taux de mortalité
- 3) vérifie le taux d'accroissement naturel (pour savoir si l'équipe peut passer en phase 2 et si, à la fin, le pays peut devenir un pays développé)
- 4) fait avancer un pion sur la ligne du développement.

Déroulement du jeu

- ◆ Les joueurs tirent une carte « Événement phase 1 ».
- ◆ L'équipe discute d'un choix et vote si besoin.
- ◆ Le maître du jeu les informe des conséquences.
- ◆ Ils tirent les dés pour connaître le résultat précis qui leur est donné par le maître du jeu.
- ◆ Ils font avancer leur pion sur la ligne du développement.
- ◆ Ils indiquent les nouveaux taux de natalité et de mortalité
- ◆ Ils regardent s'ils peuvent passer en phase 2

Pause

Il peut être envisagé de faire une pause au bout de trois ou quatre tours de jeu et de faire reporter la situation des différents pays sur une grille transparente, au rétroprojecteur.

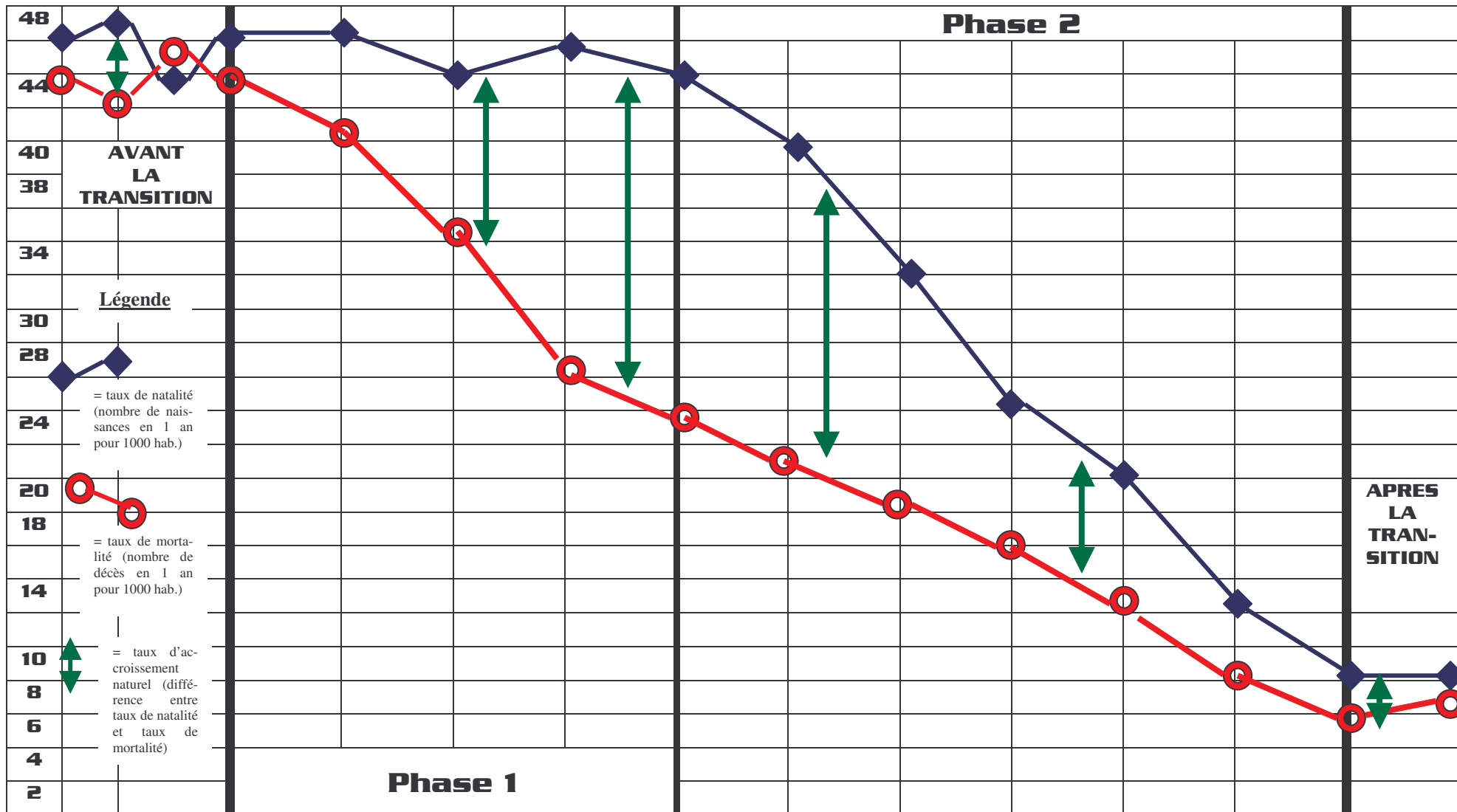
Fin du jeu

Le jeu est arrêté par le prof ou s'arrête quand la phase 2 est terminée, au moins pour un pays. Ou quand un pays est devenu un pays développé.

Exploitation pédagogique

Un schéma de la transition démographique, formé sur le même modèle que la grille de jeu, est complété par les élèves (recherche de ce qui, dans le jeu, a permis une évolution des taux).

La TRANSITION DEMOGRAPHIQUE



MAGALAWI

(Afrique sub-saharienne) :départ à 1

1. Le maître du jeu.

Il ne fait pas partie de votre équipe : il ne participe pas aux choix, il ne vous aide pas. Il vous indique seulement les conséquences de vos actes

2. Le président du pays.

Il veille à ce que son pays soit respecté, se développe et surveille la rébellion du Nord.

5. Le ministre des finances.

Il veille à ce que la dette du pays ne s'accroisse pas trop.

6. Le ministre de la Santé

Il veille au développement de la santé publique.

3. Le chef de la rébellion du Nord.

Il veut renverser le président et conduire ensuite le pays vers un « avenir radieux ».

7. Le ministre de la défense.

Son objectif est de mater la rébellion du Nord

4. La dirigeante d'une association de femmes.

Elle veille au développement et aux intérêts des femmes.

8. Le ministre de l'Education...

9. Le ministre de l'agriculture...

10. Le chef des armées...



Quelques conseils :

- Méfiez-vous de la rébellion du Nord !
- Développez votre pays !
- Ne vous endettez-pas trop !
- La santé de votre population est essentielle !
- N'écoutez pas tous les conseils des pays développés !
- Gardez votre identité nationale !
- Ouvrez-vous aux autres cultures !
- Réfléchissez aux changements de mentalités que vous souhaitez vraiment !

OURAKISTAN

(Asie centrale) :départ à 2

1. Le maître du jeu.

Il ne fait pas partie de votre équipe : il ne participe pas aux choix, il ne vous aide pas. Il vous indique seulement les conséquences de vos actes

2. Le président du pays.

Il veille à ce que son pays soit respecté, se développe et surveille la rébellion du Nord.

5. Le ministre des finances.

Il veille à ce que la dette du pays ne s'accroisse pas trop.

6. Le ministre de la Santé

Il veille au développement de la santé publique.

3. Le chef de la rébellion du Nord.

Il veut renverser le président et conduire ensuite le pays vers un « avenir radieux ».

7. Le ministre de la défense.

Son objectif est de mater la rébellion du Nord

4. La dirigeante d'une association de femmes.

Elle veille au développement et aux intérêts des femmes.

8. Le ministre de l'Éducation...

9. Le ministre de l'agriculture...

10. Le chef des armées...



Quelques conseils :

- Méfiez-vous de la rébellion du Nord !
- Développez votre pays !
- Ne vous endettez-pas trop !
- La santé de votre population est essentielle !
- N'écoutez pas tous les conseils des pays développés !
- Gardez votre identité nationale !
- Ouvrez-vous aux autres cultures !
- Réfléchissez aux changements de mentalités que vous souhaitez vraiment !

PALOMBIE

(Amérique du Sud) départ à 4

1. Le maître du jeu.

Il ne fait pas partie de votre équipe : il ne participe pas aux choix, il ne vous aide pas. Il vous indique seulement les conséquences de vos actes

2. Le président du pays.

Il veille à ce que son pays soit respecté, se développe et surveille la rébellion du Nord.

5. Le ministre des finances.

Il veille à ce que la dette du pays ne s'accroisse pas trop.

6. Le ministre de la Santé

Il veille au développement de la santé publique.

3. Le chef de la rébellion du Nord.

Il veut renverser le président et conduire ensuite le pays vers un « avenir radieux ».

7. Le ministre de la défense.

Son objectif est de mater la rébellion du Nord

4. La dirigeante d'une association de femmes.

Elle veille au développement et aux intérêts des femmes.

8. Le ministre de l'Education...

9. Le ministre de l'agriculture...

10. Le chef des armées



Quelques conseils :

- Méfiez-vous de la rébellion du Nord !
- Développez votre pays !
- Ne vous endettez-pas trop !
- La santé de votre population est essentielle !
- N'écoutez pas tous les conseils des pays développés !
- Gardez votre identité nationale !
- Ouvrez-vous aux autres cultures !
- Réfléchissez aux changements de mentalités que vous souhaitez vraiment !

LEMPUNAM

(Asie du Sud-Est) départ à 3

1. Le maître du jeu.

Il ne fait pas partie de votre équipe : il ne participe pas aux choix, il ne vous aide pas. Il vous indique seulement les conséquences de vos actes

2. Le président du pays.

Il veille à ce que son pays soit respecté, se développe et surveille la rébellion du Nord.

5. Le ministre des finances.

Il veille à ce que la dette du pays ne s'accroisse pas trop.

6. Le ministre de la Santé

Il veille au développement de la santé publique.

3. Le chef de la rébellion du Nord.

Il veut renverser le président et conduire ensuite le pays vers un « avenir radieux ».

7. Le ministre de la défense.

Son objectif est de mater la rébellion du Nord

4. La dirigeante d'une association de femmes.

Elle veille au développement et aux intérêts des femmes.

8. Le ministre de l'Education...

9. Le ministre de l'agriculture...

10. Le chef des armées...



Quelques conseils :

- Méfiez-vous de la rébellion du Nord !
- Développez votre pays !
- Ne vous endettez pas trop !
- La santé de votre population est essentielle !
- N'écoutez pas tous les conseils des pays développés !
- Gardez votre identité nationale !
- Ouvrez-vous aux autres cultures !
- Réfléchissez aux changements de mentalités que vous souhaitez vraiment.